



Pflichtübung 2

1. Schreiben Sie ein Programm, das 4x nacheinander die Funktion fork aufruft.
 - a. Lassen Sie sich jeweils die ProzessID und die ParentProzessID von jedem erzeugten Prozess auf dem Bildschirm ausgeben.
 - b. Die erzeugten Prozesse sollen erst beendet werden, wenn der Benutzer jeweils das Zeichen ‚q‘ über die Tastatur eingibt.

2. Schreiben Sie ein Programm, das ein 2000m-Pferderennen von 3 Rennpferden simuliert.
 - a. Erzeugen Sie dabei im Hauptprogramm für jedes Pferd einen Kindprozess.
 - b. Simulieren Sie die zurückgelegte Strecke der Pferde mithilfe der sleep und der rand()-Funktion, so dass das Endergebnis bei jeder Programmausführung ein anderes ist.
 - c. Geben Sie auf dem Bildschirm sowohl aktuellen Zwischenergebnisse aus (jeweils in 200m-Schritten), als auch das Ergebnis des Zieleinlaufs.

Gesamtpunktzahl: (10)